

<b>Einleitung</b> .....	4
<b>1 Bedeutung von Bewegung und Spiel im Förderschwerpunkt geistige Entwicklung</b> .....	5
<b>2 Häufige Syndrome im Förderschwerpunkt geistige Entwicklung</b> .....	6
<b>3 Bewegter Unterricht – Spiele und Übungen für Lernbereiche im Förderschwerpunkt geistige Entwicklung</b> .....	10
3.1 Sprache/Kommunikation/Deutsch .....	11
3.2 Mathematik .....	16
3.3 Sachunterricht .....	21
3.4 Musische und ästhetische Bildung .....	29
3.5 Bewegung/Wahrnehmung/Sport .....	34
3.6 Soziale Kompetenzen .....	41
<b>4 Spiele und Übungen für eine bewegte Pause oder für zwischendurch</b> .....	46
4.1 Einfache Bewegungsübungen .....	46
4.2 „Just for fun“ .....	51
<b>Anhang</b> .....	55
Übersicht der Übungen und Spiele .....	55
Übersicht der Lehr- und Bildungspläne der Bundesländer .....	58
Literatur .....	60