



Inhaltsverzeichnis

Zum Inhalt des Buches	4	Mein Musikvideo (7)	46	Veränderungen an flachen Werkstücken (2)	87
Was ist eine digitale Präsentation? . 5		Mein Musikvideo (8)	47	Veränderungen an flachen Werkstücken (3)	88
Alternativen zu PowerPoint	6	Meine Präsentation (1)	48	Veränderungen an flachen Werkstücken (4)	89
Oberfläche und Shortcuts	7	Meine Präsentation (2)	49	Veränderungen an flachen Werkstücken (5)	90
Ein Haus malen (1)	8	Präsentationsregeln (1)	50	Veränderungen an flachen Werkstücken (6)	91
Ein Haus malen (2)	9	Präsentationsregeln (2)	51	Veränderungen an flachen Werkstücken (7)	92
Ein Haus malen (3)	10	Mein Referat (1)	52	Veränderungen an flachen Werkstücken (8)	93
Mosaiksteine (1)	11	Mein Referat (2)	53	Veränderungen an flachen Werkstücken (9)	94
Mosaiksteine (2)	12	Mein Referat (3)	54	Veränderungen an flachen Werkstücken (10)	95
Mosaiksteine (3)	13	Die Deutschlandkarte (1)	55	Computernetzwerke (1)	96
Der Wellenreiter (1)	14	Die Deutschlandkarte (2)	56	Computernetzwerke (2)	97
Der Wellenreiter (2)	15	Die Deutschlandkarte (3)	57	Computernetzwerke (3)	98
Der Wellenreiter (3)	16	Die Deutschlandkarte (4)	58	Computernetzwerke (4)	99
Der Wellenreiter (4)	17	Die Deutschlandkarte (5)	59	Computernetzwerke (5)	100
Der Wellenreiter (5)	18	Die Federgabel (1)	60	Computernetzwerke (6)	101
Der Wellenreiter (6)	19	Die Federgabel (2)	61	Computernetzwerke (7)	102
Das Weltraumabenteuer (1)	20	Die Federgabel (3)	62	Computernetzwerke (8)	103
Das Weltraumabenteuer (2)	21	Die Federgabel (4)	63	Digitale Escape-Rooms (Bitcoin – 1)	104
Das Weltraumabenteuer (3)	22	Die Federgabel (5)	64	Digitale Escape-Rooms (Bitcoin – 2)	105
Das Weltraumabenteuer (4)	23	Die Federgabel (6)	65	Digitale Escape-Rooms (Bitcoin – 3)	106
Das Weltraumabenteuer (5)	24	Das Kugelwolkenmodell (1)	66	Digitale Escape-Rooms (Bitcoin – 4)	107
Das Weltraumabenteuer (6)	25	Das Kugelwolkenmodell (2)	67	Digitale Escape-Rooms (Bitcoin – 5)	108
Das Weltraumabenteuer (7)	26	Das Kugelwolkenmodell (3)	68	Digitale Escape-Rooms (Bitcoin – 6)	109
Das Weltraumabenteuer (8)	27	Das Kugelwolkenmodell (4)	69	Digitale Escape-Rooms (Bitcoin – 7)	110
Das Weltraumabenteuer (9)	28	Mikroorganismen in der Natur (1) 70		Digitale Escape-Rooms (Bitcoin – 8)	111
Die Kugelbahn (1)	29	Mikroorganismen in der Natur (2) 71			
Die Kugelbahn (2)	30	Mikroorganismen in der Natur (3) 72			
Die Kugelbahn (3)	31	Mikroorganismen in der Natur (4) 73			
Die Kugelbahn (4)	32	Mikroorganismen in der Natur (5) 74			
Die Kugelbahn (5)	33	Mikroorganismen in der Natur (6) 75			
Die Lauf-Animation (1)	34	Die Evolution des Menschen (1) . 76			
Die Lauf-Animation (2)	35	Die Evolution des Menschen (2) . 77			
Die Lauf-Animation (3)	36	Die Evolution des Menschen (3) . 78			
Die Lauf-Animation (4)	37	Die Evolution des Menschen (4) . 79			
Die Lauf-Animation (5)	38	Die Evolution des Menschen (5) . 80			
Die Lauf-Animation (6)	39	Die Evolution des Menschen (6) . 81			
Mein Musikvideo (1)	40	Was ist eine Aktie? (1)	82		
Mein Musikvideo (2)	41	Was ist eine Aktie? (2)	83		
Mein Musikvideo (3)	42	Was ist eine Aktie? (3)	84		
Mein Musikvideo (4)	43	Was ist eine Aktie? (4)	85		
Mein Musikvideo (5)	44	Veränderungen an flachen Werkstücken (1)	86		
Mein Musikvideo (6)	45				

Das digitale Plus für Ihren Unterricht:
Hilfsgrafiken, Beispiellösungen zu den Aufgaben und sieben beispielgestützte Erklärvideos zu den Themen:

- Benutzerdefinierte Animationspfade (am Beispiel von *Der Wellenreiter*)
- Benutzerdefinierte Animationspfade (am Beispiel von *Die Kugelbahn*)
- Bewegungsanimation (am Beispiel von *Die Lauf-Animation*)
- Arbeiten mit Freihandformen (am Beispiel von *Die Deutschlandkarte*)
- Einfügen von Videos (am Beispiel von *Die Federgabel*)
- Einfügen von 3D-Modellen (am Beispiel von *Die Evolution des Menschen*)
- Erstellen von Grafiken (am Beispiel von *Computernetzwerke*)