

Lernen und Wahrnehmen

1. Einleitung	4
2. Wahrnehmung	4
3. Wahrnehmungsprobleme	9
4. Zum Einsatz der Bewegungsideen und Kopiervorlagen	9
5. Spielideen	11
	<ul style="list-style-type: none"> ● Knotenwörter und Knotenzahlen (vorwiegend taktil) ... 11 ● Ball im Eimer (visuell, taktil-kinästhetisch) 22 ● Fotoroboter (taktil-kinästhetisch, visuell, vestibulär) ... 25 ● Luftballonflüstern (auditiv) 31 ● Karten balancieren (vestibulär, visuell) 36 ● Bewegung erraten (vestibulär, visuell) 51 ● Buchstaben- und Zahlenlauf (visuell, taktil-kinästhetisch) 56 ● Sandbuchstaben und -zahlen (taktil) 73 ● WhatsApp schreiben (taktil) 74 ● Höhe- und Breitenkontrolle (visuell, vestibulär) 75 ● Wie war das noch? (auditiv, visuell) 76 ● Rhythmus klatschen (auditiv, taktil, kinästhetisch) 83 ● Wörter flüstern (auditiv, visuell) 87 ● Was ist das? (visuell, kinästhetisch) 91

