



# DOWNLOAD

Kirstin Jebautzke

## 4 schnelle Logik-Spiele – Anfangsunt.

1. Klasse



**54 schnelle  
Konzentrations-Spiele  
für den Anfangsunterricht**

1. Klasse

Downloadauszug  
aus dem Originaltitel:

Das Werk als Ganzes sowie in seinen Teilen unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Der Erwerber des Werkes ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den eigenen Gebrauch und den **Einsatz im eigenen Unterricht** zu nutzen. Die Nutzung ist nur für den genannten Zweck gestattet, **nicht jedoch für** einen schulweiten Einsatz und Gebrauch, für die Weiterleitung an Dritte (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Kollegen), für die Veröffentlichung im Internet oder in (Schul-)Intranets oder einen weiteren kommerziellen Gebrauch.

**Eine über den genannten Zweck hinausgehende Nutzung bedarf in jedem Fall der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages.**

**Verstöße gegen diese Lizenzbedingungen werden strafrechtlich verfolgt.**

**Download  
zur Ansicht**

# Lisa mag Lollis

1

- ▶ Konzentration
- ▶ Logik

Material: –

Die Kinder sitzen im Stuhlkreis. Die Lehrkraft formuliert den ersten Satz, z. B. „Lisa mag Lollis, aber Lisa mag kein Eis“. Aufgabe der Kinder ist es herauszufinden, was Lisa alles mag bzw. nicht mag. Sie äußern sich reihum, indem sie selbst Sätze nach dem vorgegebenen Muster formulieren. Die Lehrkraft bestätigt die Aussagen, wenn sie richtig sind oder erklärt diese als falsch, aber es wird keine Lösung verraten. Nach Möglichkeit sollen alle Kinder einen Satz formulieren. Erst wenn alle Kinder herausgefunden haben, dass es Dinge sind, in denen die Buchstaben L oder l vorkommen, die Lisa mag, ist das Spiel beendet.

Bei der nächsten Spielrunde muss dann passend zu einem anderen Kriterium überlegt werden, was jemand mag bzw. nicht mag, z. B.: Vierbeiner vs. Zweibeiner, Süßes vs. Salziges, Rundes vs. Eckiges, Dinge, die einen bestimmten Buchstaben nicht enthalten (z. B. kein E/e, also Ananas, Auto, Mond, Baum ...).



© PERSEN Verlag

# Alle Vögel fliegen hoch

2

- ▶ Konzentration
- ▶ Logik

Material: –

Die Kinder sitzen an ihren Plätzen oder gemeinsam rund um einen Tisch. In der ersten Spielrunde ist die Lehrkraft der Spielleiter.

Alle Kinder trommeln mit ihren Zeigefingern auf den Tisch. Wenn der Spielleiter ruft: „Alle Vögel fliegen hoch!“, müssen die Kinder die Hände in die Höhe strecken, da diese Aussage zutrifft. Ruft er allerdings: „Alle Autos fliegen hoch!“, müssen die Kinder weitertrommeln, weil der Satz falsch ist. Wer zum falschen Zeitpunkt die Hände hochhebt bzw. weitertrommelt, muss ein Pfand abgeben. Wenn das Spiel bekannt ist, kann auch ein Kind Spielleiter sein.



© PERSEN Verlag

# Erde, Wasser, Luft

3

- ▶ Konzentration
- ▶ Logik
- ▶ Merkfähigkeit

Material: –

Für den Spielverlauf hat es sich als förderlich erwiesen, wenn die Kinder in einem Stuhlkreis sitzen, es ist aber nicht zwingend erforderlich.

Ein Kind nennt eines der drei Elemente: Erde, Wasser oder Luft. Welchem Kind gelingt es als Erstes, ein Tier zu nennen, das in diesem Element lebt? Der Sieger bestimmt anschließend das nächste Element. Aber Vorsicht: Es darf kein Tier doppelt genannt werden.

© PERSEN Verlag

# Partnersuche

4

- ▶ Konzentration
- ▶ Logik
- ▶ Merkfähigkeit

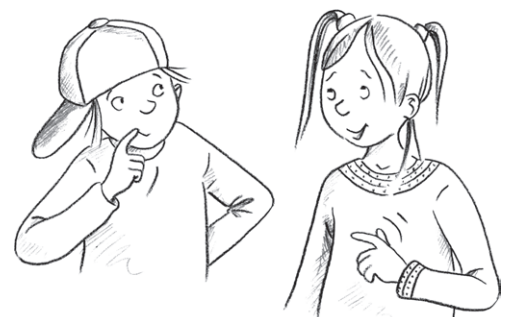
Material: –

Zwei Kinder verlassen den Raum. Sie sind die „Quizzer“.

Die anderen Kinder überlegen sich paarweise ein gegenteiliges Begriffspaar, z. B. schwarz – weiß, Sonne – Mond usw. Alle bleiben für das Spiel an ihren Plätzen sitzen.

Wenn die beiden Quizzer zurück in den Klassenraum kommen, ist es ihre Aufgabe, durch Fragen herauszufinden, welche Kinder jeweils ein Paar bilden. Dabei treten sie gegeneinander an, d. h. sie dürfen jeweils zwei Kinder nach ihrem Wort fragen. Bilden die beiden ein Gegensatzpaar, dürfen sie weiterfragen. Stellen die beiden genannten Wörter kein Gegensatzpaar dar, ist der andere Quizzer an der Reihe. Der Quizzer, der die meisten Wortpaare entdecken konnte, hat gewonnen.

Spielvariante: Es kann auch mit Wortpaaren gespielt werden, die einen inhaltlichen Bezug zueinander haben, z. B.: Hammer – Nagel, Zahnbürste – Zahnpasta, Bäcker – Brot etc.



© PERSEN Verlag



**PERSEN** Alles für ein leichteres Lehrerleben!

Weitere Downloads, E-Books und Print-Titel des umfangreichen Persen-Verlagsprogramms finden Sie unter [www.persen.de](http://www.persen.de)

Hat Ihnen dieser Download gefallen? Dann geben Sie jetzt auf [www.persen.de](http://www.persen.de) direkt bei dem Produkt Ihre Bewertung ab und teilen Sie anderen Kunden Ihre Erfahrungen mit.



Download  
zur Ansicht

© 2020 PERSEN Verlag, Hamburg  
AAP Lehrerwelt GmbH  
Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk als Ganzes sowie in seinen Teilen unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Der Erwerber des Werks ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den eigenen Gebrauch und den Einsatz im Unterricht zu nutzen. Die Nutzung ist nur für den genannten Zweck gestattet, nicht jedoch für einen weiteren kommerziellen Gebrauch, für die Weiterleitung an Dritte oder für die Veröffentlichung im Internet oder in Intranets. Eine über den genannten Zweck hinausgehende Nutzung bedarf in jedem Fall der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlags.

Sind Internetadressen in diesem Werk angegeben, wurden diese vom Verlag sorgfältig geprüft. Da wir auf die externen Seiten weder inhaltliche noch gestalterische Einflussmöglichkeiten haben, können wir nicht garantieren, dass die Inhalte zu einem späteren Zeitpunkt noch dieselben sind wie zum Zeitpunkt der Drucklegung. Der PERSEN Verlag übernimmt deshalb keine Gewähr für die Aktualität und den Inhalt dieser Internetseiten oder solcher, die mit ihnen verlinkt sind, und schließt jegliche Haftung aus.

Grafik: Katharina Reichert-Scarborough  
Satz: Satzpunkt Ursula Ewert GmbH, Bayreuth

Bestellnr.: 20636DA3

[www.persen.de](http://www.persen.de)