

4 Aufwärmübungen

Was verändert sich? (2)

1. Arbeite mit einem **Partner**.
2. Öffnet Scratch.
3. Ladet die Datei „**Skript_2**“ hoch.
4. **Was passiert**, wenn ihr das Skript **ausführt**?

Was passiert, wenn ihr nach  auch  einfügt?

