



Bitte der Reihe nach!

Arabische Zahl und Punktmenge auf den Würfeln in Beziehung setzen

▣ **Anzahl Spieler:**

2–6 Spieler

▣ **Spielmaterial:**

2 Sechser-Würfel, je Spieler 1 Spielvorlage M3 und 1 Stift

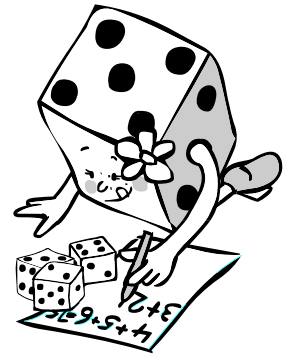
▣ **Spielverlauf:**

Die Spieler würfeln reihum mit 2 Würfeln. Jeder muss zuerst eine 1 würfeln, die darf dann auf der Spielvorlage durchgestrichen werden, als Nächstes eine 2, dann eine 3 usw. Wer zuerst alle Zahlen der Reihe nach würfelt, gewinnt.

Würfelt jemand in einem Wurf eine 1 und eine 2, hat er Glück und darf sofort zwei Zahlen durchstreichen.

▣ **Variante:**

Es wird mit einem Würfel gespielt und jede Zahl darf so durchgestrichen werden, wie sie fällt, z. B. auch eine 5 als erste Zahl. Nur doppelt abstreichen ist nicht erlaubt.



Pasch

Erkennen gleicher Mengen

▣ **Anzahl Spieler:**

2–6 Spieler

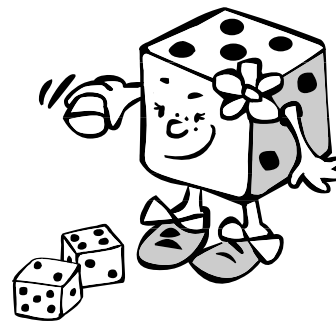
▣ **Spielmaterial:**

6 Sechser-Würfel, 1 Würfelbecher, 1 Spielvorlage M1, 1 Stift

▣ **Spielverlauf:**

Ein Pasch liegt vor, wenn die Würfel die gleiche Augenzahl haben; 2er-Pasch bedeutet also, dass 2 Würfel z. B. eine 3 zeigen.

Die Spieler würfeln reihum mit den 6 Würfeln im Becher, für jeden Pasch wird unter dem Namen des Spielers ein Strich vermerkt. Wer einen 6er-Pasch würfelt, bekommt zwei Striche. Gewinner ist, wer nach einer festgelegten Anzahl von Runden die meisten Striche hat.



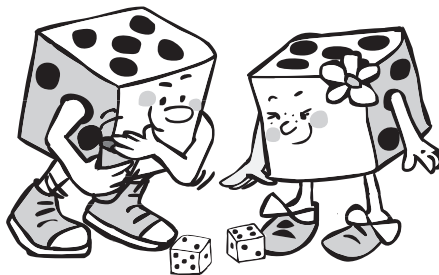


Bonbonspiel

Addition, Subtraktion

Anzahl Spieler:

2 Spieler



Spielmaterial:

1 Sechser-Würfel, 1 Spielvorlage M10, 2 Spielfiguren, Bonbon oder Ähnliches (am besten ein flaches, verpacktes Kaubonbon, weil man seine Spielfigur daraufstellen kann)

Spielverlauf:

Ein Spieler stellt seine Figur auf das hellgraue Feld, der andere auf das dunkelgraue Feld. Das Bonbon liegt auf der Zahl 10. Nun würfeln die Spieler nacheinander und versuchen, die 10 zu erreichen, um sich das Bonbon zu schnappen.

Dabei muss immer zuerst die Aufgabe gerechnet werden: Zahl des Feldes + bzw. – gewürfelte Augenzahl.

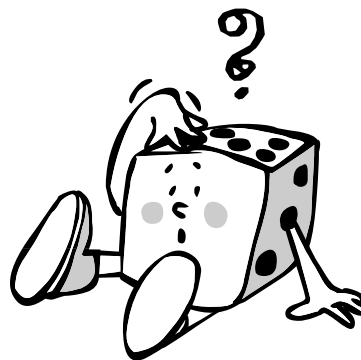
Hat jemand das Bonbon geschnappt, stellt er seine Spielfigur darauf und versucht nun, es auf sein Feld zu bringen. Der andere muss versuchen, ihm hinterherzulaufen und ihm das Bonbon abzuholen. Sieger ist, wer zuerst den Schatz auf seinem Feld hinter seinem Startpunkt erreicht hat.

Treppenstufen

Addition, flexibler Umgang mit der Addition

Anzahl Spieler:

2–6 Spieler



Spielmaterial:

5 Sechser-Würfel, je Spieler 1 Spielvorlage M11 und 1 Streichholz

Spielverlauf:

Jeder Spieler erhält 1 Spielvorlage und 1 Streichholz. Ein Spieler beginnt und würfelt mit den 5 Würfeln. Hat er z. B. eine 1, 2, 2, 3 und 6, kann er folgende Felder der Reihe nach hochsteigen: 1, 2, 3, 4 (2+2), 5 (2+3), 6, 7 (6+1), 8 (6+2), 9 (6+3), 10 (6+3+1), 11 (6+3+2), 12 (6+3+2+1), 13 (6+3+2+2) und 14 (6+3+2+2+1). Der Spieler kann sein Streichholz nun auf die Stufe 14 legen. Die Treppenstufen müssen der Reihe nach hochgegangen werden, es darf keine Stufe übersprungen werden. So wird reihum gewürfelt. Sieger ist, wer zuerst oben auf der höchsten Stufe steht.

Variante:

Die Spieler müssen die Treppe hinauf- und wieder Stufe für Stufe hinuntersteigen.

