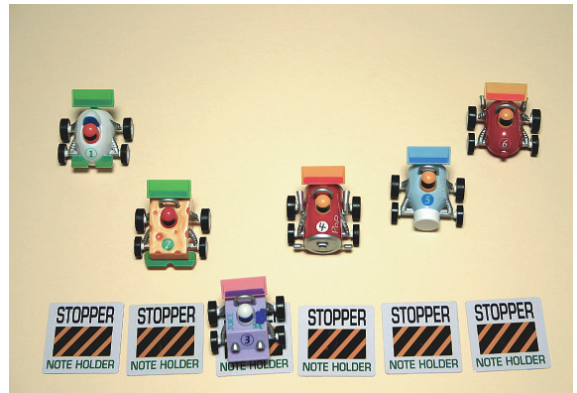


## 10. Autorennen 1–6

- Spielzeugautos mit der entsprechenden Ziffer in eine passende Parkbox fahren (Menge-Ziffer-Zuordnung)
- mit und ohne Würfel spielbar
- Einzel- oder Partnerarbeit möglich
- Selbstkontrolle auf der Rückseite der Parkbox abgebildet
- Spielzeugautos mit Ziffern 1–6 beschriftet
- „Parkboxen“ (z. B. aus Tonkarton), mit den Mengen 1–6 beschriftet, auf der Rückseite zusätzlich mit entsprechender Ziffer
- evtl. Würfel



## 11. Smileys 1–6

- tastbare Mengenbilder 1–6 (Smileys) in die richtige Reihenfolge bringen und den entsprechenden Ziffernbildern zuordnen
- Selbstkontrolle: Ziffer auf der Rückseite
- Karten mit aufgeklebten Smileys mit den Mengen 1–6
- Karten mit den Ziffern 1–6 (geformt aus Pfeifenputzern)



## 12. Herzen 1–6

- tastbare Mengenbilder 1–6 ordnen, passende Umrissbilder der jeweiligen Ziffer in Puzzleform zuordnen und die richtige Ziffer auf den Umriss legen
- Selbstkontrolle ist immanent
- Mengenbilder mit den Mengen 1–6, z. B. aufgeklebte Herzen
- passende Puzzle-Formen mit Umrissen der Ziffern 1–6
- Ziffern 1–6 aus Kork, die genau auf die Umrisse passen

