

Interaktive Übungen

so gelingt der Einsatz im Unterricht!

Willkommen!

Ablauf dieses Webinars

Ablauf

Interaktive Übungen

Interaktive Übungspakete

Didaktische Vorteile

Methodische Vorteile

Technische Hinweise

Ausblick

Offene Fragerunde

Was sind interaktive Übungen?

- digitales Unterrichtsmedium mit über **20 verschiedenen Übungstypen**
- exzellenter Begleiter beim Transformationsprozess hin zu **digitalen und/oder hybriden Unterrichtsformen**
- **Interaktivität:**
 1. spielerische, interaktive Elemente
 2. Tipps sowie „leistungsbasierte“ Rückmeldung



Was sind die interaktiven Übungspakete?

- Übungspakete zu **zentralen Lehrplanthemen**
- Grundschule und Sek I
- **alle geeigneten Fächer** werden abgedeckt
- ermöglichen direkten Einsatz im Unterricht
- **kostenloses Kennenlern-Paket** verfügbar:

<https://www.persen.de/interaktiveuebungen-kennenlernpaket>



Warum sollte ich interaktive Übungen einsetzen?

Es gibt drei didaktische Gründe!

1. Wiederholen und Üben 

2. Vertiefung 

3. Exploratives (entdeckendes) Lernen 

Erster didaktischer Grund

1. Wiederholen und Üben

Die interaktiven Übungen eignen sich hervorragend, um Lehrplanthemen zu wiederholen und einzuüben:

- als (autonome) Hausaufgabe
- im (Präsenz-)Unterricht: in Einzelarbeit und im Plenum
- in Wochen- und Lernplänen
- als individuelle Fördermaßnahme für einzelne Schüler:innen

Zweiter didaktischer Grund

2. Vertiefung



Die interaktiven Übungen können ebenfalls genutzt werden, um Lehrplaninhalte zu vertiefen:

- vertiefendes Wissen zu Kernthemen
- inhaltliche Umwälzung
- Aufbau von Wissensnetzwerken

Dritter didaktischer Grund

3. Exploratives (entdeckendes) Lernen



Die interaktiven Übungen bieten zahlreiche Möglichkeiten, die Lernenden **autonom Inhalte erschließen** zu lassen:

- Durch **integrierte Tipps und Rückmeldungen** sowie dem „**Trial and Error-Prinzip**“ können Inhalte autonom erschlossen (und später im Unterricht verbindlich gesichert) werden.
- z. B. als vorbereitende Hausaufgabe
- „**Flipped Classroom**“-Methode mit interaktiven Übungen möglich

Gibt es wirklich nur drei didaktische Vorteile?

Nein! Weitere didaktische Vorteile:

- spielerisch -> hochgradig **motivierend**
- schüchterne Schüler:innen profitieren (**keine Angst vor Fehlern**)
- ermöglichen **selbstständiges Lernen**
- **alle Lerntypen** werden angesprochen (visuelle, auditive und haptische Elemente)
- **Lebensweltbezug** zum Medienkonsumverhalten der Schüler:innen
- als **Differenzierungsmaßnahme** geeignet



Welche methodischen Vorteile bieten die interaktiven Übungen?

- **Entlastung** der Lehrkraft:
 1. Jede:r Schüler:in bekommt automatisch eine Leistungsrückmeldung
 2. Inhaltliche Tipps & Rückmeldungen vermindern „Korrekturaufwand“
- Schulung der **Medienkompetenz**
- **Editierbarkeit**: Anpassen der Übungen an individuelle Bedürfnisse möglich <https://lumi.education/>
- Einsatz der Übungen **technisch einfach**



Wie setze ich die Übungen technisch ein?

Die Übungen liegen im H5P-Format vor. Daraus ergeben sich zwei kostenlose (!) Möglichkeiten für den Einsatz im Unterricht:

1. Player für interaktive Übungen

https://www.persen.de/player_interaktive_uebungen_windows
https://www.persen.de/player_interaktive_uebungen_macos/

- für PC
- einfache und intuitive Handhabung
- sichere Installation



2. Einbinden in Lernplattformen

- Moodle, Mebis, Logineo, ...
- für PC, Tablet und Smartphone (mit Moodle-App)

Was muss ich rechtlich beachten?



- **DSGVO-konform**
- **urheberrechtlich unbedenklicher** Einsatz in eigenen Lerngruppen
 - alle Bilder, Videos, ... in den Übungen sind verlagsgeprüft
 - keine externen Verlinkungen auf unsichere Inhalte
- technische und rechtliche Hinweise befinden sich auch im Intro-PDF des jeweiligen Übungspaketes

Wie entwickeln sich die interaktiven Übungen?

- Lehrplanreihe wird kontinuierlich ausgebaut
- auch H5P entwickelt sich kontinuierlich weiter, **zusätzliche Übungstypen**
- interaktive Übungen **als Zusatzmaterial zu „Print-Produkten“**
- weitere **Formate** geplant: z. B. interaktive Escape-Rooms, etc.
- die interaktiven Übungen sind auch im Lehrerbüro (Abo) verfügbar
<https://www.lehrerbuero.de>
- **kostenloses Kennenlern-Paket:**
<https://www.persen.de/interaktiveuebungen-kennenlernpaket>
- Fragen und Feedback via: info@lehrerwelt.de



Fragen?



Vielen Dank!

PDF der Präsentation verfügbar unter:
<https://www.persen.de/interaktiveuebungen-kennenlernseminar>

- Gewichtheber – © PERSEN
- Kind mit Computer – Elisabeth Lottermoser – © PERSEN
- Tablet – Edda Skibbe – © PERSEN
- Kind am Computer mit Stern – Friederike Grosseketler – © PERSEN
- Junge mit Fernglas – Nataly Meenen – © PERSEN
- Pfeile wiederholen – Corina Beurenmeister – ©AAP Lehrerwelt
- Taucherin – Corina Beurenmeister – © AAP Lehrerwelt
- Fernrohr – Petra Lefin – ©PERSEN
- Schulklasse – Rebecca Meyer – © PERSEN
- Question mark sign in speech bubble – © artinspiring – stock.adobe.com